

Tafelcursus

BV Isala



Wat gaan we doen?

- Wat is tafelen
- Jurytafel
- Taken scorer
- Taken timer
- Beurtelingsbalbezit-pijl
- Taken 24-sec. operator



Wat is tafelen?

- Scheidsrechters helpen bij de wedstrijd
 - tijd bijhouden
 - score bijhouden
 - fouten bijhouden
 - wissels doorgeven
 - (24 sec regel bijhouden)
 - ...



Belangrijk

- Eerlijke wedstrijd
- 15 minuten van te voren aanwezig
- Onpartijdig



Jurytafel

- Scoresheets
- 4 pennen: rood, blauw, groen en zwart
- Klok
- Bordjes voor spelersfouten (nr 1 tot 4 (zwart), nr 5 (rood))
- Ploegfoutenbordjes (pion)
- Beurtelings balbezitpijl



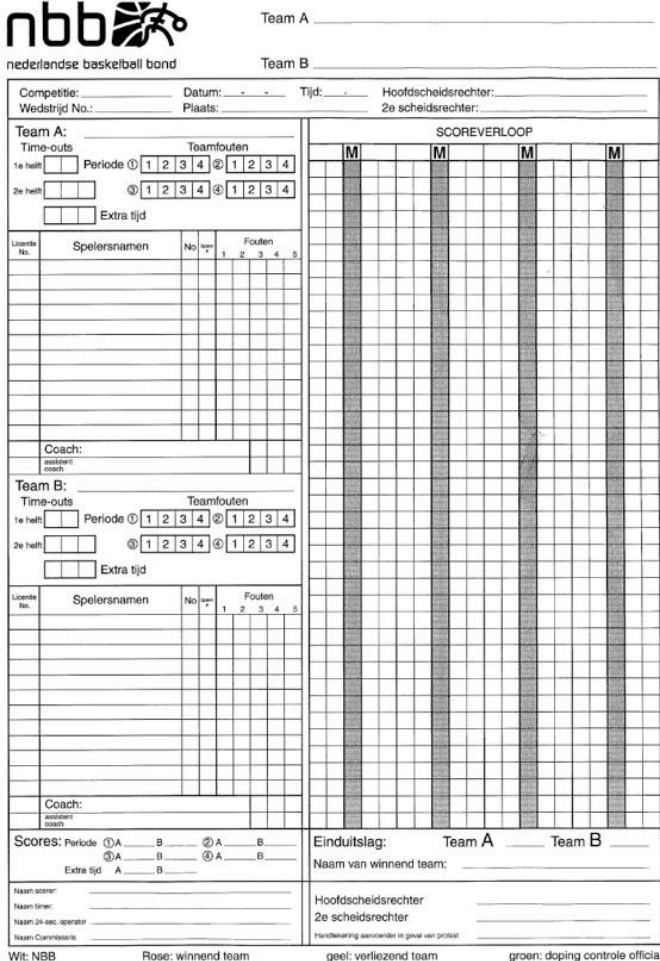
Wie zitten er achter de tafel?

- Scorer
- Timer
- 24 sec. operator (alleen bij H1)



Taken scorer

- Scoresheet invullen
- 5 vellen
 - origineel
 - Wit: rayonbureau
 - Roze: winnende team
 - Geel: verliezende team
 - Groen: dopingcontrole



The image shows a detailed basketball score sheet from the Nederlandse Basketball Bond (NBB). It includes fields for team names (Team A and Team B), competition name, date, time, and referee information. The sheet is divided into sections for Team A and Team B, each with a table for recording fouls and a large grid for recording the score over four quarters. At the bottom, there are fields for final scores, the winning team, and names of officials. A legend at the bottom identifies the colors used for different purposes: white for the NBB, pink for the winning team, yellow for the losing team, and green for doping control officials.

nbb nederlandse basketbal bond

Team A _____
Team B _____

Competitie: _____ Datum: - - - - Tijd: - - - - Hoofdscheidsrechter: _____
Wedstrijd No.: _____ Plaats: _____ 2e scheidsrechter: _____

Team A:
Time-outs: _____ Teamfoulen: _____
1e helft: [] Periode ① [1][2][3][4] ② [1][2][3][4]
2e helft: [] ③ [1][2][3][4] ④ [1][2][3][4]
[] Extra tijd

Ligende No.	Spelersnamen	No.	Fouten				
			1	2	3	4	5

Coach: _____

Team B:
Time-outs: _____ Teamfoulen: _____
1e helft: [] Periode ① [1][2][3][4] ② [1][2][3][4]
2e helft: [] ③ [1][2][3][4] ④ [1][2][3][4]
[] Extra tijd

Ligende No.	Spelersnamen	No.	Fouten				
			1	2	3	4	5

Coach: _____

Scores: Periode ① A B ② A B ③ A B ④ A B
Extra tijd: A B

Einduitslag: Team A _____ Team B _____
Naam van winnend team: _____

Naam scorer: _____
Naam timer: _____
Naam 24 sec. operator: _____
Naam Commissaris: _____

Hoofdscheidsrechter _____
2e scheidsrechter _____
Handtekening aanvullend in geval van protest

Wit: NBB Rose: winnend team geel: verliezend team groen: doping controle official



Algemene gegevens

- Bovenaan



NEDERLANDSE BASKETBALL BOND

Team A MUSEUMPLEIN Team B THE OLD EAGLES

Competitie: NBB Datum: 13-02-2007 Tijd: 20:00 Hoofdscheidsrechter: W. van Roosmalen
Wedstrijd No.: 001 Plaats: HEERENVEEN 2e scheidsrechter: K.M. Halbersma

- Onderaan

Scores: Periode ① A <u>15</u> B <u>13</u> ② A <u>19</u> B <u>15</u> ③ A <u>22</u> B <u>24</u> ④ A <u>20</u> B <u>20</u> Extra tijd A <u>—</u> B <u>—</u>	Einduitslag: Team A <u>76</u> Team B <u>72</u> Naam van winnend team: <u>MUSEUMPLEIN</u>
Naam scorer: _____ Naam timer: _____ Naam 24-sec. operator: _____ Naam Commissaris: _____	Hoofdscheidsrechter: _____ 2e scheidsrechter: _____ Handtekening aanvoerder in geval van protest: _____

Teams

- Team A = thuisspelend
- Team B = uitspelend

Licentie No.	Spelersnamen	No	#	Fouten				
				1	2	3	4	5
0712	A. Kamphuis	4	x	3	9 ^U	1 ^T	—	—
1143	B. Kolster (c)	5	x	8	8	2	6	—
1368	N. de Zwaaijer	6	x	9 ²	3	4 ²	3	6
0413	B. van Dam	7	x	4	7 ^D	—	—	—
0418	K. Gorthuis	8		—	—	—	—	—
0981	A. Korenhof	9	x	9 ²	—	—	—	—
1437	D. van den Graaff	10	x	3	4	2	7 ²	—

- Licentienummers, namen
(controleert de scheidsrechter)
- Starting 5!



Scoreverloop

- Spelersnummer, score
 - Veldscore
 - Vrije worp
 - 3 punter
- Elke kwart andere kleur
- Door schrijven

B	M	A
	1	4 2
		11 4
5	- 2	
	1	
	2	
(4)	5 3	
	5 7	5 6
8	7 6	
(8)		
	8 4 8	
6	(10) 9 7	10
	10 (8) (13)	
	2 10 15	
7	12 3	
	4 6 17	
		(-)
10	14 5	
	7 15 19	
	8 14 21	
9	(16) 9	
	10 5 (23)	
	A	B
	23	16
	1 (12) 19	
		(20)
13	25 2	
	3	

Fouten (1)

- Minuut noteren achter de speler
- Soorten fouten
 - Gewone 6
 - Fout met vrije worp 6²
 - Onsportieve fout 6^U
 - Diskwalificerende fout 6^D
 - Technische fout 6^T
 - Technische fout coach 6^c



Team A Amsterdam H0 1

Time-outs			Teamfouten									
1e helft	3	7	1	1	2	3	4	2	1	2	3	4
2e helft												
ext. tijd			3	1	2	3	4	4	1	2	3	4

Licentie No.	Spelersnamen	No	#	Fouten				
				1	2	3	4	5
0712	A. Kamphuis	4	x	3	5 ^U	1 ^T		
1143	B. Kolster (c)	5	x	8				
1368	N. de Zwaaijer	6	x	9 ²				
0413	B. van Dam	7						
0418	K. Gorthuis	8						
0981	A. Korenhof	9	x					
1437	D. van den Graaff	10	x					
1521	F. Al Abbar	11	x	9 ²				
0003	M. de Leeuw	12						
1264	P. van den Graaff	13	x	4				
1195	G. Kamp	14	x					
0087	T. Nijhuis	15	x					
BT3 216	Coach: R. Boer					6 ^C	7 ^B	
BT2 321	Ass. Coach: E. Knol							



Fouten (2)

- 5 fouten = gediskwalificeerd
- Fouten afstrepen als ploegfouten!
 - Behalve fouten van coaches en wissels
- 4 teamfouten = rode vlag omhoog
- Fouten in verlenging: bij 4^e kwart opschrijven



Wat staat er verder op de sheet

- Time-out
 - Eerste helft: 2; tweede helft: 3; verlenging: 1
 - 60 sec. (na 50 sec. signaal)



Einde van een kwart/wedstrijd

- Sheet afmaken
 - Niet gebruikte time-outs afstrepen
 - Fouten afbakenen / afstrepen
 - Kwart-score invullen (rekenen!)
 - Dikke '0' om bereikte score na elk kwart
 - 4^e kwart ook twee strepen onder score.
 - Begin derde kwart A-B omdraaien!
 - Einduitslag
 - Naam winnaar
 - Handtekening!



Ploeg A: MUSEUMPLEIN

Time-outs

7

8 4 10

Verleningen

ploegfouten

Periode ①

X X X X X

②

X X X X X

③

X X X X X

④

X X X X X

Verleningen

Licentie No.	Spelersnamen	No	Speler	Fouten				
				1	2	3	4	5
001	Slooten, B. van	4	⊗	2				
002	Heuvel, P. van den	5	⊗	7	4 ^T			
003	Vries, M. de	6	⊗	2 ³				
004	Harryvan, F.	7	⊗	4	2 ²	6		
010	Hartog, P. den	8	x	8				
012	Zegwaard, M. (CAP)	9	⊗	5 ¹				
		10						
015	Koorenhof, H.	11	x	6 ^D				
		12						
021	Kraaijeveld, K.	13	x	7	3 ^C	4	8	
022	Sinterniklaas, A.	14	x	1 ^U				
024	Zwiep, N.	15	x	4 ^D	F	F	F	F
	Coach: Halbersma, G.				8 ^C	4 ^B		
	assistent coach Bosch Reitz, M.J.							



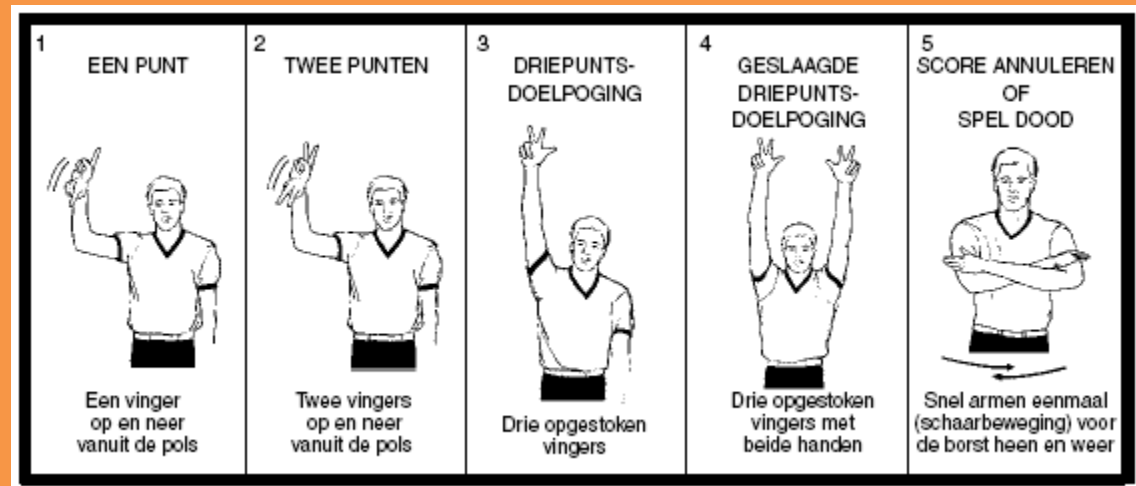
Taken Timer

- Vooraf:
 - Scheidsrechter waarschuwen:
 - 3 minuten voor tijd
 - 1 minuut voor tijd
- Tijdens:
 - Time-out bijhouden (1 minuut)



Taken Timer

- Let goed op de scheidsrechter!



Dit zijn er nog maar een paar...



Taken timer

- Tijd aan:
 - Op het moment dat een speler de bal IN HET VELD aanraakt.



- Tijd stop:



- Let op:
 - Na veldscore loopt de tijd gewoon door. *BEHALVE in de laatste 2 minuten van het vierde kwart (en verlenging)*

Signaal

- Bij vragen aan de scheidsrechter
- Bij time-out
 - Bij ieder fluitsignaal
 - Na tegendoelpunt
- Bij wissels
 - Bij ieder fluitsignaal
 - In time-out
 - Na tegendoelpunt
- Einde kwart / wedstrijd



Taken 24 – seconden – operator

- 24 seconden om doelpoging te ondernemen
 - Levende bal
- Start / herstart
 - Controle over levende bal
 - Bij inworp als de bal wordt geraakt door speler



Taken 24 – seconden – operator

- Nieuwe 24 sec.
 - Score
 - Ring geraakt
 - Balbezit op verdedigingshelft
 - Overtreding door team in balbezit
- Stoppen, maar niet resetten
 - Zelfde team balbezit op aanvalshelft 14+ sec. op de klok
- Stoppen, resetten naar 14 sec.
 - Zelfde team balbezit op aanvalshelft, 13 – sec. op de klok.



Taken 24 – seconden – operator

- Géén nieuwe 24 seconde
 - Inworp, zelfde ploeg in balbezit
 - Inworp, na letsel
 - Dubbelfoutsituatie
 - Bij sprongbal en de ploeg was al in balbezit



Beurtelings balbezitpijl

- Geen sprongbalsituaties meer.
- Pijl in speelrichting!
- Bij 'sprongbalsituaties' na het spelen van de bal door de eerste speler, pijl aanpassen!



Nog vragen???

